



**GENEXUS CORE LAB  
MODALIDAD VIRTUAL**

**DOCENTE:** Federico Pascale Titular de Alice Develop SRL

**HORARIO:** lunes, miércoles y viernes de 17:00 a 19:00 hs

**DURACIÓN:** 67 hs

**OBJETIVOS:**

Conocer la utilización de GeneXus - herramienta muy moderna y en gran expansión, que integra todas las tendencias tecnológicas de diseño de software bajo el modelo Low Code, integrando nativamente a la Inteligencia Artificial. Debido a su creciente expansión y la constitución de Software Factories que utilizan la herramienta en la región, la demanda de programadores ha aumentado considerablemente.

**METODOLOGÍA:**

**Clases en Vivo por Zoom:** Cada sesión será interactiva, permitiendo a los estudiantes participar activamente, hacer preguntas en tiempo real y colaborar en actividades prácticas.

**Interacción en Tiempo Real:** Uso de funciones como el chat, levantamiento de manos y encuestas para fomentar la participación.

**Uso Compartido de Pantalla:** Demostraciones prácticas del uso de GeneXus, resolución de problemas y desarrollo de aplicaciones en vivo.

**Material de Apoyo:**

**Presentaciones:** Diapositivas que cubren los conceptos teóricos y prácticos de cada sesión.

**Documentación:** Acceso a guías y manuales oficiales de GeneXus version v18

**Ejercicios Prácticos:** Actividades y ejercicios que los estudiantes deben completar durante y después de cada sesión para reforzar los conocimientos adquiridos.

**TEMARIO:**

1. Introducción General

2. Las aplicaciones digitales hoy en día
  - Primeros Pasos
  - ¿Qué es GeneXus?
  - Introducción al curso
  - Creación de la Base de Conocimiento
  - Transacciones
  - Diseño de la primera transacción
  - Ejecución de la aplicación por primera vez
  - Atributos y dominios
  - Transacciones relacionadas
  - Transacciones con más de un nivel
  - Nomenclatura de atributos
  - Definición de reglas
  - Uso de Patrones
  - Tabla base y extendida
  - Definición de subtipos
  - Definición de atributos como Fórmulas
  - Eventos de disparo de reglas en transacciones
  - Índices
  - Normalización de Tablas: Un Caso de Estudio
  - Relaciones entre actores de la realidad
  - Relaciones 1 a 1 entre actores de la realidad
  - Exportar e importar objetos GeneXus
  - Análisis del modelo de diseño de transacciones
  
3. Listado y Acceso a los datos por código
  - Listados y comando For Each para consultar la base de datos
  - Cómo procesar información relacionada
  - Cómo procesar información agrupada
  - Fórmulas Inline
  - Comunicación entre objetos
  - Invocaciones entre objetos
  - Invocaciones entre objetos (Cont.)
  
4. Tipos de datos estructurados y data Provider
  - Tipos de Datos Estructurados
  - Variables que almacenan colecciones de datos en memoria
  - Carga de Tipos de Datos Estructurados (SDT) mediante Data Providers
  - Actualización de la Base de Datos
  - Actualización con Business Components. Justificación
  - Actualización con Business Components
  - Actualización con Business Components. Un ejemplo
  - Población de datos con Business Component y Data Provider
  - Población automática de datos
  - Actualización con comandos específicos de procedimientos.
  - Introducción

5. Arquitectura
  - Aplicaciones GeneXus y su arquitectura
  - Pantallas Web con foco en Back-Office
  - Pantallas y lógica asociada
  - Pantallas web con foco en Back-office. Introducción
  - Objeto Web Panel. Primeros pasos
  - Objeto Web Panel. Carga de datos y eventos
  - Objeto Web Panel. Esquema de ejecución de eventos
  - Variables en grid y acciones en el pattern Work With
  - Objeto Web Panel. Múltiples grids
  - Diseño y modelado de las pantallas
  - Design System. Introducción
  - Design System en GeneXus
  - Administración de versiones y trabajo en equipo
6. GeneXus Server. Introducción
  
7. Test Automáticos
  - Test Unitarios. Introducción.

Taller final integrador

#### **BIBLIOGRAFÍA:**

Documentación Oficial de GeneXus v18.

#### **REQUISITOS:**

Base de datos

Generalidades sobre Sistemas Informáticos

Conceptos fundamentales sobre Base de Datos

Programación

Generalidades sobre Lenguajes de Programación

Conceptos fundamentales sobre Programación

#### **COSTO:**

Costos del curso es de: \$ 180.000.- (pudiéndose abonar en dos cuotas).

Quienes asistieron al webinar de presentación, se llevarán un código de descuento del 10% del valor del curso.

Las empresas podrán lograr el beneficio de descuentos por grupo, pudiendo acceder al curso por un valor de \$150.000.- por asistente, en caso que contraten dos o más cupos.

#### **EVALUACIÓN:**

Se realizará un exámen online, con modalidad multiple choice, se requiere el 70% de preguntas correctas

**DIPLOMA O CERTIFICADO A OTORGAR:**

Se entregarán certificados de “Asistencia” a todos los concurrentes que cumplan con el requisito previsto en el inciso anterior y de “Aprobación” a aquellos participantes que, habiendo cumplido con el porcentaje de asistencia, entreguen a tiempo el trabajo final.

**ALCANCE DE LA CERTIFICACIÓN:**

Los cursos de extensión a la comunidad no son habilitantes, únicamente son de ampliación de conocimiento para el público en general (Resolución de CS 857/95). Además, se deja expresamente establecido que la Facultad Regional San Nicolás no se hace responsable sobre las actividades desarrolladas por las personas capacitadas en cuanto al uso o al ejercicio indebido de los conocimientos impartidos.